KRAAK DE CODE

Leg op elke kruidnoot een echte kruidnoot. Leerling 1 neemt een getal in gedachten. Leerling 2 raadt een getal. Is deze het niet? Dan eet hij de kruidnoot op. Hoeveel kruidnoten kan jij eten voordat je het raadt?

1 2 3



4 5 6



7 8 9



